



Wójt Gminy Sobolew

ul. Rynek 1
08-460 Sobolew
<https://sobolew.nowoczesnyurząd.pl/>

tel. /25/ 682-50-23
e-mail: sobolew@sobolew.pl
www.bip.sobolew.pl

IG.6730.62.2024.MG

Sobolew, dnia 25 lipca 2024 r.

ZAWIADOMIENIE

Na podstawie art. 49, art. 61 § 4 ustawy z dnia 14 czerwca 1960 r. Kodeks postępowania administracyjnego (Dz. U. z 2024 r. poz. 572) oraz art. 53 ust. 1c w związku z art. 64 ust. 1 ustawy z dnia 27 marca 2003 r. o planowaniu i zagospodarowaniu przestrzennym (Dz. U. z 2023 r. poz. 977 z późn. zm.), Wójt Gminy Sobolew

**zawiadamia strony postępowania
właścicieli / użytkowników wieczystych działki o nr ewid. 494/1, obręb Przyłęk,
gmina Sobolew**

że w prowadzonym postępowaniu o wydanie decyzji o warunkach zabudowy dla inwestycji polegającej na budowie budynku mieszkalnego jednorodzinnego, zlokalizowanej na terenie działki o nr ewid. 495/2, położonej w miejscowości Przyłęk, gmina Sobolew.

Stosownie do art. 53 ust. 4, 5e ustawy z dnia 27 marca 2022 r. o planowaniu i zagospodarowaniu przestrzennym (Dz. U. z 2023 r., poz. 977 z późn. zm.) wystąpił do: Państwowego Powiatowego Inspektora Sanitarnego w Garwolinie, Starostwa Powiatowego w Garwolinie Wydział Rolnictwa i Ochrony Środowiska, Państwowego Gospodarstwa Wodnego Wody Polskie Zarząd Zlewni w Warszawie, **o uzgodnienie projektu decyzji o warunkach zabudowy dla w/w inwestycji.**

Niniejsze zawiadomienie zostaje podane stronom w drodze publicznego ogłoszenia poprzez wywieszenie na tablicy ogłoszeń w siedzibie Urzędu Gminy Sobolew, w miejscowości Przyłęk, gdzie będzie realizowane przedsięwzięcie, Biuletynie Informacji Publicznej, tj. strona internetowa www.bip.sobolew.pl.

Zgodnie z art. 49 Kpa, powyższe obwieszczenie uznaje się za doręczone Stronom postępowania administracyjnego po upływie 14 dni od dnia publicznego ogłoszenia.

**Wójt Gminy Sobolew
/-/ Maciej Błachnio**

Otrzymują:

1. Tablica ogłoszeń w Urzędzie Gminy Sobolew
2. Strona internetowa Urzędu Gminy Sobolew (<https://bip.sobolew.pl>)
3. Miejsce zwyczajowo przyjęte w sołectwie Przyłęk
4. A/a